Tarea 1

Sergio Montoya Badilla

Lenguajes de Programación

Grupo 60

Prof. Allan Rodriguez Dávila

Tecnológico de Costa Rica, Centro Académico de Limón

Semestre II – 2025

**Descripción del problema**

Dos jugadores compiten adivinando un número secreto dentro de un rango de 1 a 100. Cada intento recibe una pista (“mayor” o “menor”) hasta que el jugador acierte. Se juega a 3 rondas y gana el que menor intentos tenga, o en caso de empate, el que haya durado menor tiempo en todas sus rondas.

**Análisis de resultados**

* Dos jugadores
* Numero aleatorio entre 1 y 100
* Rondas e intentos
* Criterios de victoria
* Información al final de la partida
* Historial

Todos los anteriores puntos fueron completados con éxito.

Enlace al video: <https://estudianteccr.sharepoint.com/:v:/s/bhv/EQ2t9Zu0QBtAp13iRK177REBkeI15W0UyNvvsDS7azolEg?e=Wuwr6Y>